

古いバージョンのDSDIFFがOfflineになった場合の対処

V10.1では、Unicodeと特殊文字をサポートするために、以前のバージョンからプロジェクトを開くとDSDIFFがオフラインファイルで表示されることがあります。

これを回避するには以下を行って下さい:

1. Pyramixを終了します。
2. DSDを格納しているMediaフォルダーを開き、全てのQuickmoutファイルとPK2ファイル(波形ファイル)を消します。
3. Pyramixを起動し、メディアを次の方法で再度リンクします。

Project > Reconfirm > Relink to new media で表示されるダイアログに以下の設定を行います。

Using current Media File Name / Matching File Name / Match exactly / Case Insensitive / Ignore TimeCodes にチェックを入れ、OKをクリックします。

Conform Options

Relink Clips Media:

- Using current Media Tape Name
- Using current Media Name
- Using current Media File Name
- Using current Media Scene & Take
- Using Clip Name

Ignore characters after finding

Ignore File Extension

Match only first characters

Scene & Take Separators

To any other Media:

- Matching Media Tape Name
- Matching Media Name
- Matching File Name
- Matching Scene & Take
- By TimeCode in matching Folder Name
- By TimeCode and prompting for location
- By TimeCode in any media folder

Ignore characters after finding

Ignore File Extension

Match only first characters

Search in: ...

Search sub-folders

Match Options

- Match exactly
- Match only minimum common available characters
- Original contains new Media
- New Media contains Original

Case insensitive

Ignore characters:

Ignore TimeCodes

Other Options

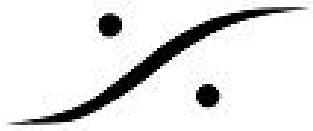
Extend Edits to more Tracks :

Note: In case of multiple passes for the conform operation, this function can be performed afterward with the menu Tracks > Extend

Color Clips that successfully relinked in Green

Color Clips that failed relinking in Red

OK Cancel



波形を再度表示させるには、全てのファイルを選択して、右クリック -> Display > Generate Image/Waveform
を選択してください。

この再リンクの作業は、以前のバージョンで作成したDSDIFFを含んだProjectを開けた時にのみ必要です。

一度この作業を行い、v10.1で保存したものは、以降、再リンクを正常に保ちます。