



## AAFインターチェンジ

### Pyramix の Import

Nuendoのエキスポート

MediaComposerのエキスポート

Video の設定:

Audioの設定:

ProToolsのエキスポート

Premiereのエキスポート

Ediusからのエキスポート

### Pyramix の Export



## Pyramix の Import

- エンベデッド メディア:

Keep Embedded Format を選択すると、可能な限り出力ファイルを保持します。特定のメディアではメタデータ (Original TCなど)を保持するためにBWFにしておくことをお勧めします。

“Extract only non-pre-existing Media” にチェックを入れると、複製されたファイルを避け、これらメディアが入っているフォルダをマウントします。

- “Use UTF-8 conversion ...” には、特殊文字(é,à,ü,...など)を含むファイルへのリンクを防止するためにチェックを入れないでください。これらへのリンクの問題が起こった場合のみチェックを入れてください。

- Replace rendered fades allow to use Pyramix fades

AAFはフェードカーブ情報を含むことができませんので、PyramixではDefaultのフェードカーブが適用されません。

- Use Alternate Segments from Clip Selectors/Groups:メディアを失わない限りチェックを入れしないでください。

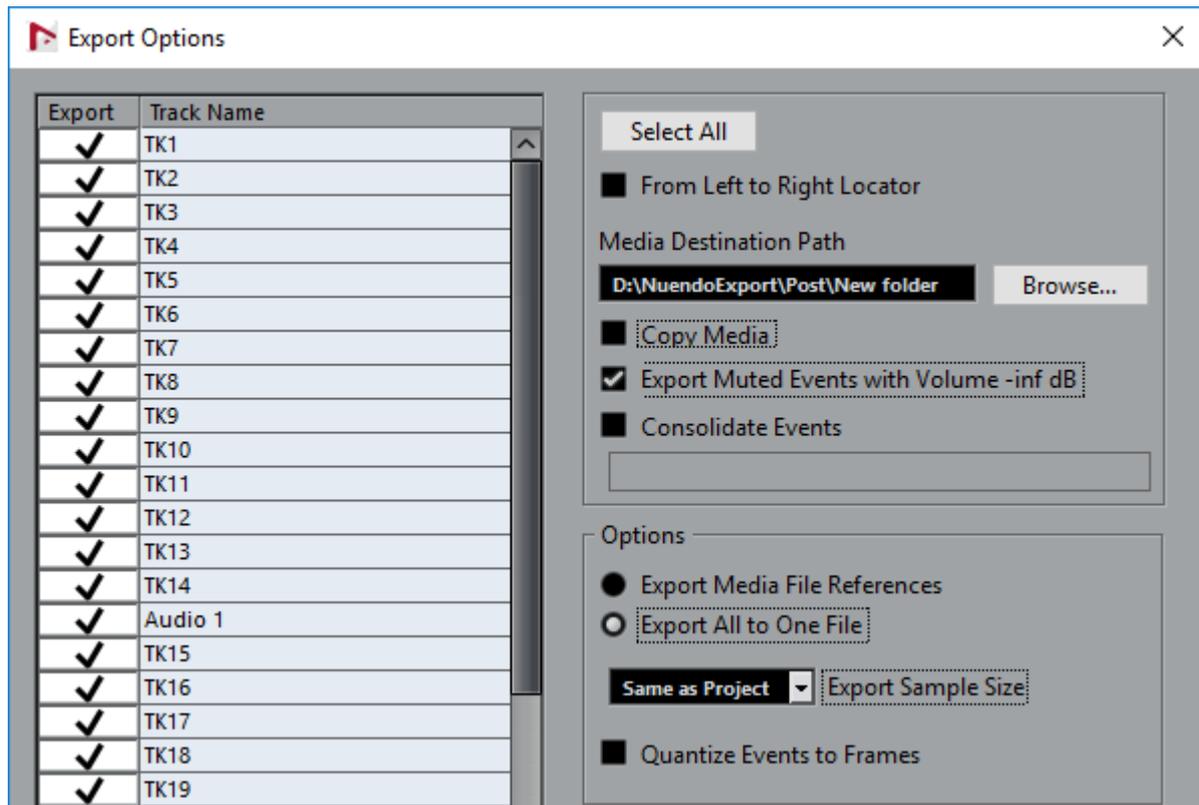
- その他:

ImportによりPyramixに新しいトラックを作成するとトラック名がインポートされます。既存のトラックにインポートする場合はトラック名はアップデートされません (PMX Import オプション: Create new project (新しいプロジェクトを作成する), Replace current project (現在のプロジェクトを置き換える), Append the imported tracks at the bottom of current project (現在のプロジェクトの最下のトラックの下にインポートしたトラックを加える))





## Nuendoのエクスポート



- 必要なトラックトラックのExport欄にチェックが入っていることを確認してください。
- 特殊文字(é、à、üなど)の問題を避けるために、すべてを1つのファイルにしてエクスポートする(Embedded)ことをお勧めします。
- ミュートされたクリップをエクスポートする場合、"Export Muted Events with Volume -inf dB" にチェックを入れてください。チェックを入れない場合、ミュートされたクリップはエクスポートされません。



## MediaComposerのエキスポート

**Export Settings - Untitled**

Export As:   Use Marks  
 Use Selected Tracks  
 Include Inactive Audio Tracks  
 Enable Mask Margins  
 A,AF Edit Protocol

Include All Video / Data Tracks in Sequence  
 Include Audio Tracks in Sequence

Export Method:

Mixdown with Video Edits (Compatible with Pro Tools 7.2 or later)  
 Mixdown without Video Edits (Compatible with all Pro Tools versions)

Transcode Video To:

Media Destinations:

Video/  
Data:   Use Same Folder As A,AF File

Audio:



**Export Settings - Untitled**

Export As:   Use Marks  
 Use Selected Tracks  
 Include Inactive Audio Tracks  
 Enable Mask Margins  
 AAF Edit Protocol

Include All Video / Data Tracks in Sequence  
 Include Audio Tracks in Sequence

Export Method:

Include Rendered Audio Effects  Render All Audio Effects  
 Flatten Audio Tracks that Contain Effects  
 Remove Track Effects  Split Tracks to Mono  
 Add Audio Mixdown to:   
 Include Master Fader in Mixdown  
 Convert Audio Sample Rate to:   
 Convert Audio Bit Depth to:   
 Convert Audio File Format to:

Media Destinations:

Video/  
Data:   Use Same Folder As AAF File

Audio:

- **Video** の設定:

PyramixはエンベデッドAAFのビデオ ファイルを展開することができませんので、ビデオは Folder にエクスポートし、"use the same folder as the AAF file" にチェックしてください。



Pyramixは1つのビデオ ファイルにしておくパフォーマンスが向上します。

MediaComposerは、AAFで常にMXFファイルをエクスポートしますので、Pyramixのオプションが装備されていることをお確かめください。Pyramixにオプションが装備されていない場合、ビデオクリップはQuickTimeのファイル(.mov)としてエクスポートし、PyramixでAAFを取り込んだ後にビデオクリップとしてインポートしてください。

- **Audio**の設定:

Export method: Copy All Media または Consolidate (ハンドルの長さを追加設定してください)を選んでください。

Audio Effects は、Pyramixでは対応しておりませんので、"Flatten Audio Tracks that contains effects"と"Remove Track effects" にチェックを入れてください。

"Split Tracks to mono" には、互換性向上の為チェックを入れてください。



## ProToolsのエキスポート

**Export to OMF/AAF**

**OMF/AAF Options**

Export As: **AAF**

Enforce Media Composer Compatibility

Target Project Timecode Format:  
**25**

Quantize Edits to Frame Boundaries  
 Export stereo, 5.1 and 7.1 tracks as multi-channel

**Sample Rate Conversion Options**

Apply SRC

Source Sample Rate: **48 kHz**

Dest Sample Rate: **48 kHz**

Conversion Quality: **Tweak Head (Slowest)**

**Audio Media Options**

Format: **Embedded**

Bit Depth: **24**

Copy Option: **Consolidate from source media**

Handle Size: **1000** milliseconds

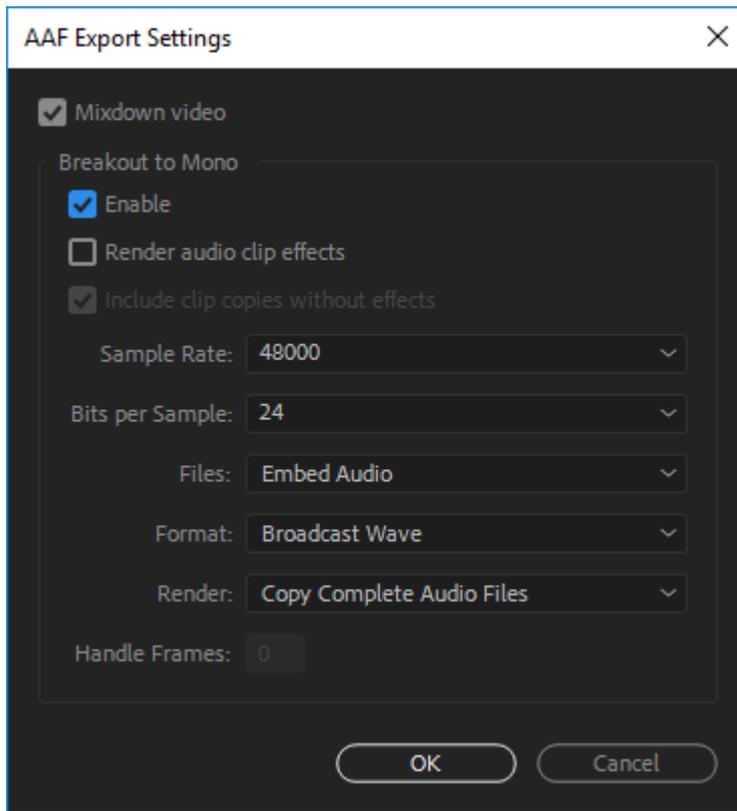
**Cancel** **OK**

- 互換性向上のため、“Enforce Media Composer Compatibility” にチェックを入れてください。
- “Export Stereo, 5.1 and 7.1 tracks as multi-channel” にはチェックを入れないでください（“Enforce Media Composer Compatibility” にチェックが入っているとチェックを入れられなくなります）。
- Audio Format : Embedded に設定します。Copy Option は自動的に Consolidate となります（ハンドル サイズを設定してください）。





## Premiereのエキスポート



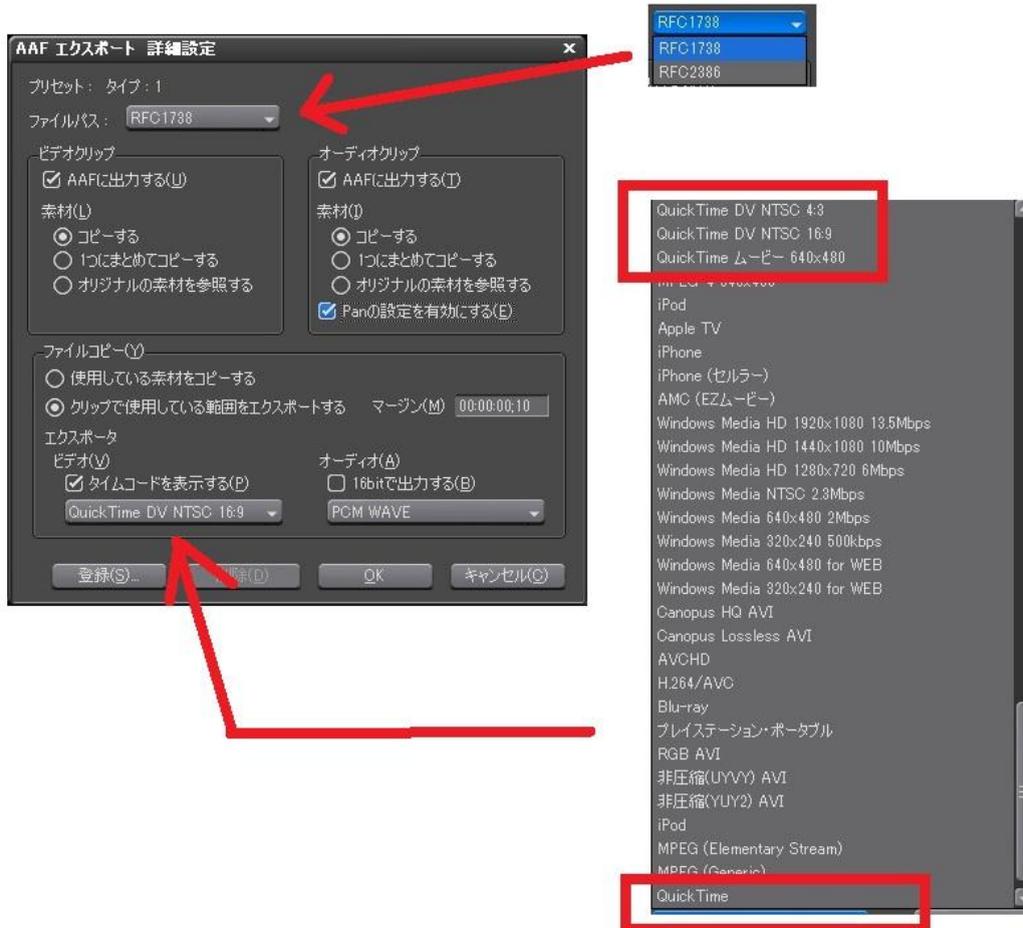
- Mixdown Video : AAF フォルダに1つのビデオ ファイルが出力されます。
- Breakout to mono : 互換性向上のためチェックを入れてください。
- Render Audio Effects : チェックを外してください。
- Files: は Embed Audio とし、Format:は Broadcast Waveに設定してください。



## Ediusからのエクスポート

EdiusでビデオとオーディオをAAFで出力します。「エクスポート詳細設定」は下図を参照して設定してください。

- [ビデオクリップ] 内の条件の項目で「1つにまとめてコピーする」にチェックを入れると、より速くエクスポートができます。
- [ファイルコピー]内のエクスポートの設定は、「Quick Time DV NTSC 16:9」を選択してください。
- 「マージン(M)」は、少なければ少ないほど変換速度が上がります。オーバーラップが無いことが予想される場合は、00:00:00;0にされることをお勧めします。

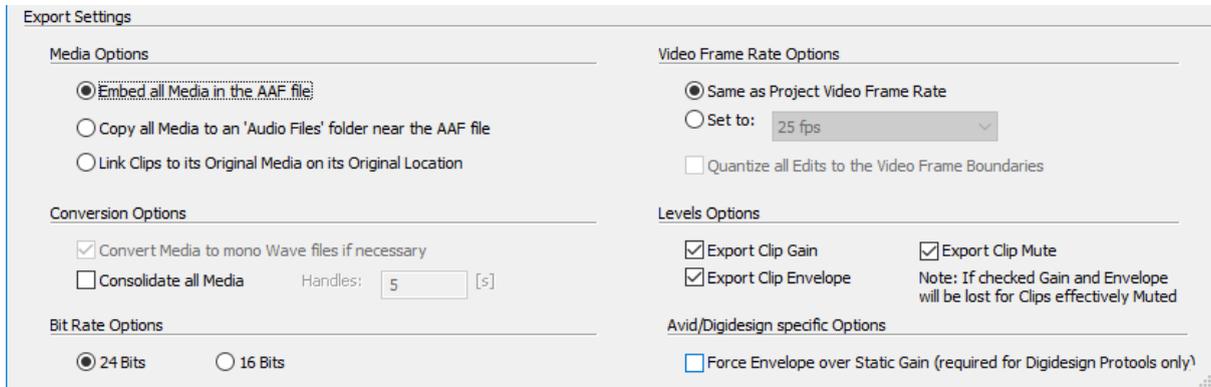


できあがったファイルをフォルダごとUSBメモリーやHDDにコピーし、MA室に運んで下さい。  
この中には少なくとも「xxxxx.aaf」というファイルと「xxxxx」というフォルダがあるはずです。





# Pyramix の Export



- Media Options:

“Embed all Media in the AAF” がお薦めの設定です。“Copy all Media to an Audio File folder”や“Link Clips on its original location”を選択した場合、以下の事に注意してください。

- MediaComposer や ProTools は マルチ チャンネル ファイルをインポートすることができません。そのためメディアをモノのWAVファイルに変換することをお薦めします。
- PMFファイルはMerging社独自のファイルです。PMFを使用している場合は、メディアをモノのWAVファイルに変換しなければなりません。

注意: NuendoはEmbeddedでエクスポートした場合、オリジナルTCを取得することができません。NuendoでオリジナルTCを使用する場合は、“Copy all Media ...” を使用してください。

- Bit Rate Options:

現在使用されているDAWやNLEは通常24bitを扱うことができます。24bitに設定してください。

- Video Frame Rate Options:

変更した場合、AAFのフレーム レートが変更されます。タイムライン上のメディア タイムコードはアップデートされません。例: 25fpsのプロジェクトから29.97frmにエクスポートした場合、10:00:00:00に置かれたクリップは、10:00:00:00 に置かれます。

Quantize edits to video frame boundaries :は、未だ機能しません。

- Level Options

“Force envelope over static gain” は、レベル オプションの振る舞いを変更します (PT v10のClip Gain サポート 以前に作られたものです)。

以下がPT V10以降とNuendo 8での振る舞いです。

	Force envelope over static gain	
	OFF	ON
Export Clip Gain	PT Clip Gain / Nuendo Clip volume	PT Volume automation / Nuendo Automation
Export Clip Envelope	PT Volume automation /	PT Volume automation /



	Nuendo Automation	Nuendo Automation
Export Mute	PT Clip Gain $-\infty$ / Nuendo Clip volume	PT Volume automation / Nuendo Clip Mute
Export Clip Gain + Export Envelope	PT Volume automation / Nuendo Automation 例: PyramixでClip Gainが-10db, Envelopeが-10dbに設定すると、Volumeが-20db, Clip Gainが0dbとなる	PT Volume automation / Nuendo Automation 例: PyramixでClip Gainが-10db, Envelopeが-10dbに設定すると、Volumeが-20db, Clip Gainが0dbとなる

- その他の注意:

ビデオ ファイルはエクスポートできません。

Automationはエクスポートできません。