



Pyramixのサポートするオーディオファイル

File Format	File Extension	Play	Rec	Export	Audio Data Format	Max# of channels in a single file	Interleave	Max Bit depth	Max Sampling Rate	Max File Size	Unique Identifier (UID)	Data Chunk (metadata) format
PMF	pmf	y	y	y	PMF	無制限 (note1)	block	32bit float	384kHz	無制限	in Name & PMF	PMF (Proprietary)
PMF(DXD)	pmf	y	y	y	PMF	48chまで	block	32bit float	352.8kHz	無制限	in Name & PMF	PMF (Proprietary)
WAV	wav	y	y	y	WAV	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	4GB	in iXML	iXML
BWF	wav	y	y	y	WAV	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	4GB	in BWF	BWF & iXML
WAV	wav	y	y	y	RIFF64	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	無制限	in iXML	iXML
BWF	wav	y	y	y	RIF64	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	無制限	in BWF	BWF & iXML
AIF	aif	y	y	y	AIF	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	4GB	n	n
SD2(note3)	sd2	y	y	y	SD2	無制限 (note1)	y	24bit	48kHz	2GB	n	n
PMI	pmi	y		y	WAV	無制限 (note1)	y	32bit float	384kHz	無制限		CD TOC
OMF	omf	y	y	y	WAV or AIF		y	32bit float	384kHz	2GB	n	n
MXF	mxf	y	y	y	AES3 or WAV		y	32bit float	384kHz			
AVI	avi	y			WAV		y	32bit float	384kHz			
Quick Time(note2)	mov	y			PCM			32bit float	192kHz			
DSDIFF	dff	y	y	y	DSD64	16chまで	y	1bit	2822kHz	無制限	n	PMF (Proprietary)
DSDIFF Em	dff	y		y	DSD64	2,5,6ch	y	1bit	2822kHz	無制限	n	PMF (Proprietary)

note1 : ブロックインターリーブ形式とサンプルインターリーブ形式の両方が理論的に無制限のチャンネルを受け入れる場合がありますが、マルチチャンネル サンプル インターリーブ ファイルを使用するとディスクパフォーマンスが24~32トラックで大幅に低下します。

note2 : 正常動作させるためにはQuickTimeProが必要です。4

note3 : Bew は (MacOS) SD2ファイル形式の脆弱なデータフォークリソースツインファイル構造であるため、PCで適切に処理するために特別な注意が必要です。