

同時に2つ以上のCueを再生開始させる方法

- 1. Cue List Properties または Show Properties を開きます (View > View Show (Cue List) Properties)
- 2. Default Interaction Rulesの右枠をクリックし、下記の様(Fire | All Child Cues | When | Starting)に設定し,
- 3. Add Rules>>をクリックして設定します。

Target				Timing				Parameters		
All Child Cues	~	0	ms	When	~	Starting	√ with	0 [ms]	~	Fade In
at Marker								0 [ms]	\sim	Fade Ou
								-20,0 dB	~	Dim Gair
	~	is 🤅	Fired	O Paused	09	Stopped				
	1	Fire All C	hild Cues	When Start	ting					
Remove Rule <<			Update R	tule VV			Move R	lle Up	Move I	Rule Dow
When Starting										
	All Child Cues at Marker	All Child Cues at Marker at Marker	All Child Cues	All Child Cues	All Child Cues 0 ms When at Marker is © Fired Paused Fire All Child Cues When Start Remove Rule << Update Rule VV When Starting	All Child Cues v 0 ms When v at Marker is Fired Paused S Fire All Child Cues When Starting Remove Rule << Update Rule VV	All Child Cues V 0 ms When Starting at Marker is Fired Paused Stopped Fire All Child Cues When Starting Remove Rule << Update Rule VV	All Child Cues 0 ms When Starting with at Marker is © Fired Paused Stopped Fire All Child Cues When Starting Remove Rule << Update Rule W Move Ru When Starting	All Child Cues 0 ms When Starting with 0 [ms] at Marker 0 is Fired Paused Stopped	All Child Cues 0 ms When Starting with 0 [ms] at Marker 0 ms When Starting 0 [ms] is Fired Paused Stopped

- 4. Cue を配置し、親にするCueを決め、子にしたいCueをその下に置きます。
- 5. 子にしたいCueを全て選択して右クリックし、Nestを設定します。



dsp Japan Ltd, 4-8-5 Nakameguro, Meguro-ku, Tokyo 153-0061
 T : 03-5723-8181 F : 03-3794-5283 U : http://www.dspj.co.jp



注意1:

Cue List Properties で設定した場合は、その Cue List にある子Cue全て、 Show Properties で設定した場合は、その Show にある子Cue全てに適用されます。

注意2:

Cueが出力されるストリップは、**Cue Properties**の Audioの項目にある <u>Audio Output Slot</u>です。 この数字は、左からモノラル換算で設定します。Mono, Stereo, Stereoと並べられた下図の様な場 合、**Strip 3**のL**チャンネル**から音を出したい場合、**4**を入力してください。

Cue Properties	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Mis I		
E Cue		Mix Busse	s	
Number	11			
Name	04 Oakie Dokie Stomn			
Comments		Aux Buss		monom
		Off	Off	Off
Pinned to Active Cue Window	Yes	Off	Off	Off
Length	00:01:40:774	Panning	in the second second	
Rehearsal Preset	Invalid (Preset 1)			
Fade In	0 [ms]		1.000	
Fade In Curve	Linear	Inserts		
Fade Out	0 [ms]	0.0	10	
Fade Out Curve	Linear	0.0	-1.0	-144.5
Stop Fade Out	<default></default>	12-1	12-	12-
		6-	6-	6-
		20-	0 -	20-
Interaction Rules		-6-	-6-	-6-
		-12-	-12 -	-12-
Ignore Parent Rules	No			
Output Player		-24-	-24-	-24 -
Markers		-36-	-36-	-36-
Timed Cue		10	10	48
🗄 Hot Key			-10-	-10-
🗉 Custom Key		-60 =	-60 _	-60 -
Custom Color	255; 255; 255			
Custom Font	Arial / -11pt / Bold		2	3
Custom Font Color	0,0,0	Mono 1	Stereo1	Stereo2
🖂 Audio				
Offset	+00:00:00:000	Solo Mute	Solo Mute	Solo Mute
Gain	0.00 dB			
Audio Output Slot	1 -	SF Ø PF	SF Ø PF	SF Ø PF
Audio Media	D:¥Music¥Gatemouth Brown¥Okie Dokie¥	170 & VG.	î	
	04 Oakie Dokie Stomp.m4a	Dla <u>r</u> O	Dlay 0	Dlay 0
		Input	Input	Input
Sampling Rate	44100 Hz	() C:	@L:	@L:
Microphone / Input Switch			@R:	@R:
IFI TimeCode Generator			1200.0	Constant of Constant of Constant

