

**Technical Information** 

## データ用 HDD 自動マウントの設定方法

Settings > General Setting に行き、Location タグをクリックします。

TeaCate   Ins (Change   Victor   Kange	
General Editor Plashank Lawred	
Locations Machines Controllers Virtual Transport	
Default Depierte location	
Ex Projects location	
Enowee	
Default Templates location	
C#Program Files#Merging Technologies#Pyramix.* Browse	
Permanently mounted Media Folders	
	次に、Add をクリックしま <sup>-</sup>
	次に、Add をクリックしま <sup>-</sup>
	次に、Add をクリックしま <sup>-</sup>
Add Remove	次に、Add をクリックしま <sup>-</sup>
Add Remove	次に、Add をクリックしま <sup>、</sup>
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To	次に、Add をクリックしま <sup>-</sup>
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library trame.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library trans.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library frame.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library trans.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library frame.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library trame.	次に、Add をクリックします
Add Remove Note : these folders are mounted at application loading time. To mount or unmount a drive now, use the media library trans.	次に、Add をクリックします

すると、下図のような質問をされます。

Choose a media folder to mou	int			×
				•
Recursive IV Permanent mount	Reset List	Browse	Mount/Create	Cancel

2004/07/20 Satoshi Yanase mailto:Syanase@dspj.co.jp



**Technical Information** 

ここで、[Browse]をクリックしてください。

次に、画面は下図の様に切り替わり、パスを指定します(図では、ボリュームFを通常自動マウントの HDD に指定します)。

フォルダの参照 ?	K
Select a drive or folder to mount	
<ul> <li>■ 愛 デスクトップ</li> <li>● ● マイ ドキュメント</li> <li>● ● マイ コンピュータ</li> <li>● ● マイ コンピュータ</li> <li>● ● □ ーカル ディスク (C:)</li> <li>● ● □ レレーRW ドライブ (E:)</li> <li>● ● □ ントロール パネル</li> <li>● ● □ントロール パネル</li> <li>● ● ■ AVC Compliant DV Tape Recorder/Player</li> </ul>	
<ul> <li>         ・</li></ul>	
OK キャンセル	

上図でボリューム (F:)をクリックし、OK をクリックします。

すると、下図の様に F:¥がマウントする HDD に指定されます。

Choose a media folder to mou	int		
F:¥			•
Recursive Rermanent mount	Reset List	Browse Mount/Create	Cancel

Mount/Create をクリックしてください。

2004/07/20 Satoshi Yanase mailto:Syanase@dspj.co.jp



**Technical Information** 

以上の作業により、下図の様に Permanerty mounted Media Folders に F:¥が表示されていれば 結構です。

一番下のOKをクリックしてください。

F¥		
Note moun	Add	Remove loading time. To prary frame.

以上で作業は終了です。

General Settingの内容は、常に Pyramixのソフトの起動と共に再現されます。

2004/07/20 Satoshi Yanase mailto:Syanase@dspj.co.jp