

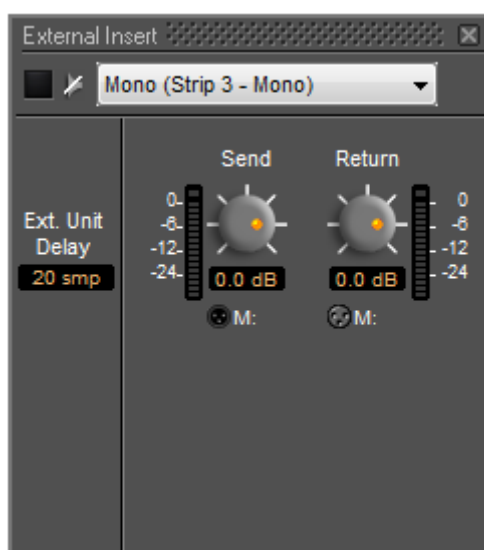
外部エフェクト

Pyramixのパスはフィジカル出力へルートすることが可能です。従って、フィジカル出力を介してAuxを外部エフェクトへルートすることができます。外部エフェクトの出力は、フィジカル入力を通じてPyramixへ簡単に戻せます。その際、プロセッサとコンバーターによってディレイが起こるので、このようなリターン信号と他の信号のタイムアラインが必要となります。ディレイ補正については “ **Mixer : ディレイ補正** ” を参照してください。

外部インサート

外部インサートを追加するには、ストリップ上で右クリックして**VS3 Effects > Add > Other > External Insert**の順に選択します。

ストリップ上に追加された**External Insert**の名前をクリックするとコントロール画面が開きます。



Mixer Strip External Insert Plug-in Control Window

Sendと**Return**の接続はXLRアイコンをクリックして設定し、レベルはノブまたは数値入力で設定します。外部エフェクトを含むI/Oループによって生じたディレイの値(サンプル)は、**Ext. Unit Delay**フィールドに入力しておきます。