

Project (プロジェクト)

概要

この章ではPyramixでProjectを作成する手順を解説しています。

PyramixのProjectには4つの種類があります。

このうち、最も一般的に使用されるのが “ **Editing Project** ” です。

次に “ **Digitizing Session** ” が挙げられ、名前のとおり外部メディアからセッションをデジタルするために最適化されたProjectです。

DXD Mixing Projectと**DSD Project**は、SACDマスターをプロダクションするための特別なProjectとなっています。

また、**New from Template**メニューが備わっており、テンプレートからProjectを開始することができます。Projectのテンプレートは、特定の目的のためにProjectを起動するための迅速な手段となっています。Pyramixには様々なバリエーションのテンプレートがプリインストールされているほか、ユーザー・テンプレートを作成することも可能となっています。

ここでは “ **Editing Project** ” からプロジェクトを作成する手順を示します。

Digitizing Sessionについては、**Recording**の章の “ **セッションのデジタイズ** ” をご参照ください。

旧バージョンとの互換性

最新バージョンのPyramixを使用しているも、旧バージョン4.3までのProjectフォーマットで保存をすることができ、互換性を保てるようになっています。

Project > Save Specialメニューを使用することで、任意のバージョンと互換性をもったProjectファイルを保存できます。

Save as Version 4.3
Save as Version 5.0
Save as Version 5.1
Save as Version 6.0.8
Save as Version 6.0.15 SP1
Save as Version 6.0.16 SP2
Save as Version 6.1.6
Save as Version 6.1.7 MR1 / 6.1.8 MR2
Save as Version 6.2
Save as Version 7.0

Projectファイル

PyramixのProjectファイルは【.pmx】という拡張子で保存されます。

.pmxファイルは圧縮ファイル構造となっており、以下のファイルが圧縮されています。

.pml
 .Playlist.pml
 .Default- Library.pml
 .Composition.pml

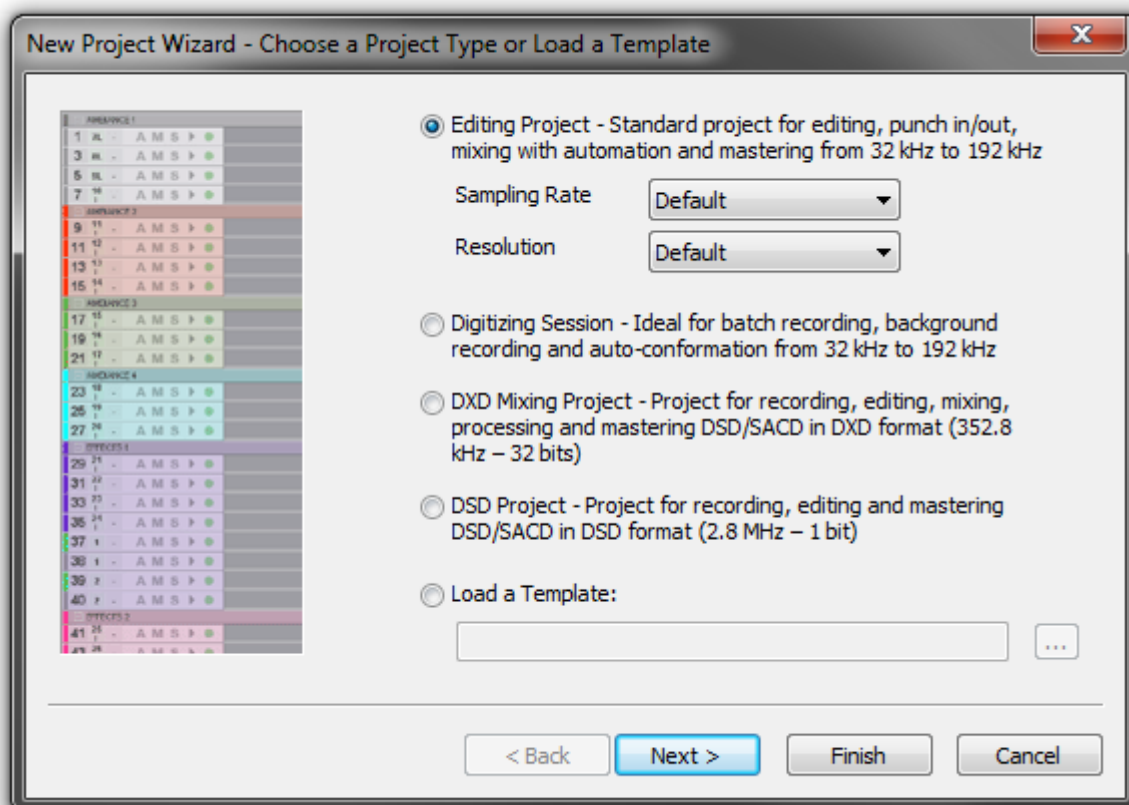
これらのファイルは、PyramixでProjectファイルを開くと解凍されます。
 解凍されたこれらのファイルは、Projectを開いている間にWindowsブラウザ上からのみ確認することができます。

Projectを保存して閉じるとこれらのファイルは再び1つの.pmxファイルに圧縮されます。

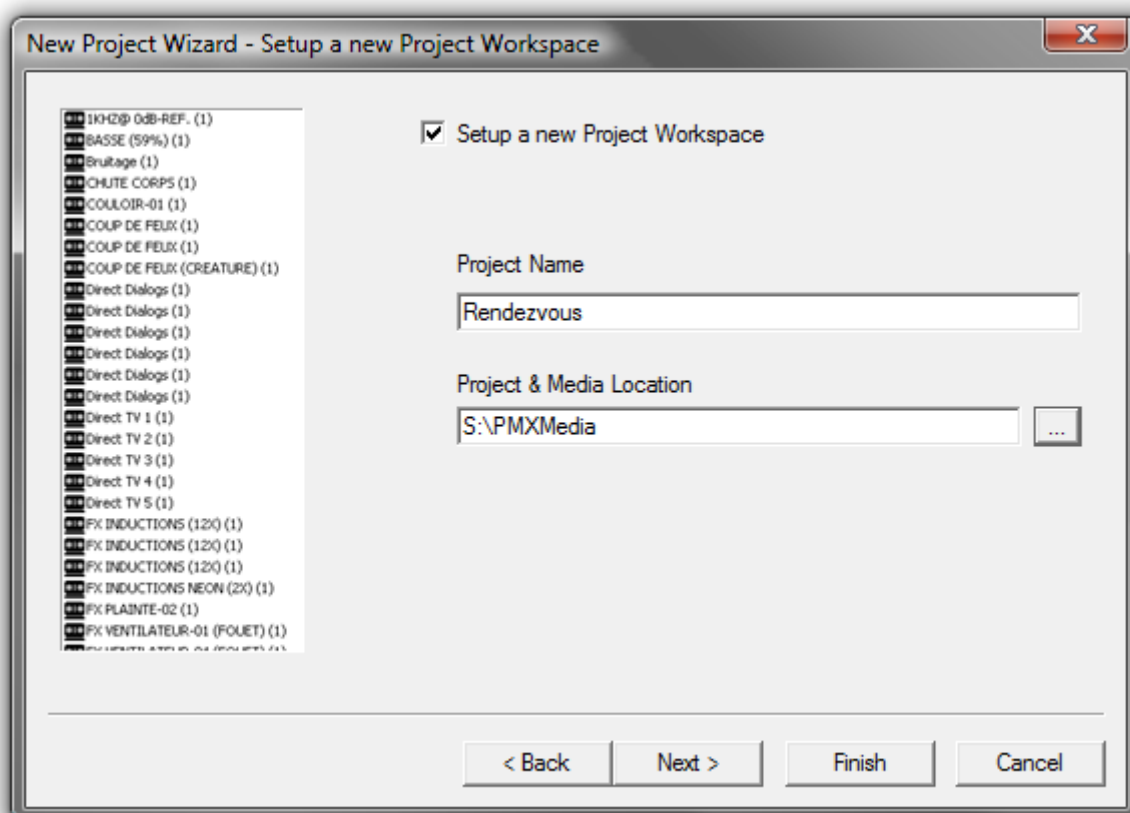
Projectの編集

New Project

1. Pyramix Virtual Studioを起動します。
2. Project > Newメニューを選択します。
3. New Project Wizard - Choose a Project Typeダイアログが開きます。

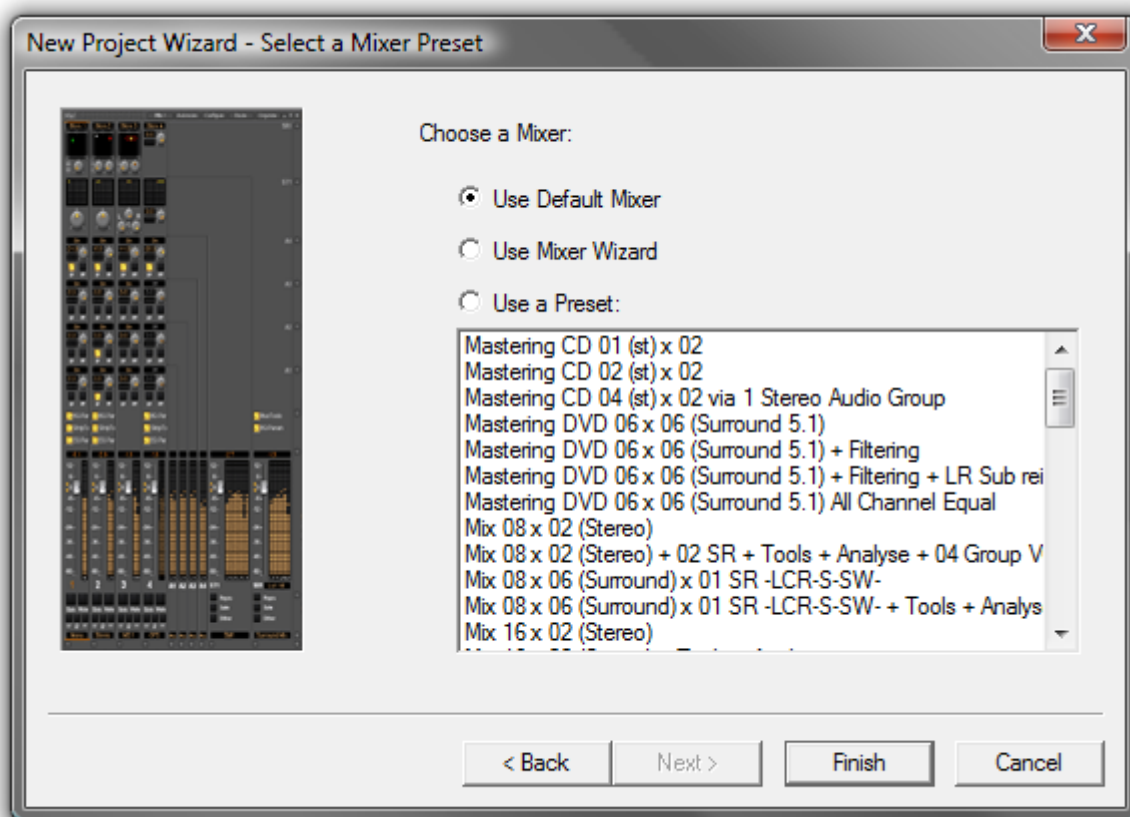


4. Projectタイプはデフォルトで**Editing Project**が選択されています。
5. **Sampling Rate**ドロップダウンメニューから任意のサンプリングレートを選択します。Defaultのサンプリングレートは、48kHzです。
6. **Resolution**ドロップダウンメニューから任意のビット深度を選択します。Defaultのビット深度は、24bitです。
7. **Next**ボタンをクリックします。
New Project Wizard - Setup a New Project Workspaceダイアログが開きます。



8. **Setup a new Project Workspace**のチェックボックスにチェックを入れます。
9. **Project Name**に名前を入力し、**Project & Media Location**に任意の保存先パスを入力 または ...ボタンで**フォルダの参照**を開いて保存先を指定します。

10. **Next**ボタンをクリックします。
New Project Wizard - Select a Mixer Preset ダイアログが開きます。



11. 初めてPyramixをご使用される方は、プリセットリストの中から “**Mix 08 X 02 (Stereo)**” の名前のところをクリック選択してみてください。この時、自動的に**Use a Preset**ボタンが選択されます。
12. **Finish**ボタンをクリックすると新規プロジェクトが作成され、**プロジェクト画面**と**ミキサー画面**が開きます。この例では、8トラックの編集画面と8チャンネルのミキサー入力を備えたプロジェクトが完成します。

Mixer Wizard

詳細は、**Mixer**セクションの章の “**ミキサー構成ウィザード**” をご参照ください。

Presets

Pyramixには、上記の写真のように多数のミキサープリセットが予め用意されています。また、ユーザーが任意でミキサーをカスタマイズしてプリセットとして登録することもできます。詳細は、**Mixer**セクションの章の “**ミキサーのプリセット**” をご参照ください。

ユーザー・テンプレート

ユーザーが使い易く構築したProjectファイルをテンプレートとして保存することができます。

Project > Save Templateメニューを選択すると、デフォルトのテンプレートProjectファイル(.pmt)が保存されているTemplatesフォルダが開きます。ブラウザ画面を使用して、任意の場所または新規に作成した場所へ名前を付けて保存してください。