

カノープス Edius とのファイル受け渡しについて

カノープスから映像と音声をファイルとして交換する操作方法を解説します。カノープスとのデータ互換は、AAF形式のファイルで行います。

1 カノープス Edius からのエクスポート

Edius で編集した映像と音声を AAF(リファレンス形式)で出力します。

映像の形式

- CodecをDVに選択
- ダウンコンバード・モード(あれば)は、レターボックスを選択

音声の形式は[BWF]を選択してください。

これらは Edius で指定した 1 つのフォルダに入りますので、フォルダごと以下の方法で Pyramixのデータ用 HDD に コピーしてください。

- LAN を使用する
- HDD や USB メモリーにコピーする

2 Pyramix でのインポート

前項でデータ用 HDD にコピーしたものをインポートします。

2.1 Project > Import を選びます。

2.2 AAFを選び、適当なオプションを設定します。

InterChange – Import				
AAF	Options			AAFを選択します。
Akai DD/DR CD Image File / SACD Edited Master Import CD Import CMX EDL DAR Reel/Segment DDP Import Final Cut Pro XML OMF Open TL Protools Sonic Solutions	Create a new Project Create a new Project that shares the current Project Mixer Replace the current Project by removing all existing data			
	C Append the imported tracks at bottom of current Project tracks			このテンプレートにオーディオをインポー
	Automatically Group aligned clips			トしますので、これを選択します。
XML	Audio Options Force Fade Curves : ⓒ Keep as they are O Power O Linear			
	Video Options If the imported file contains Video Tracks or Clips:			Pyramix のタイムライン上にビデオ・クリ
	And open the referenced Video Media: C In Virtual Transport Video Players (if there is only one single Video Clip or in VCube (if there are many Video Clips)			ップを置きたい場合、これを選択します。
		ip)		
	Always in VCube Do not open them (ensure that Virtual Transport is disabled as well)			VCubeを選択してください。
Company: Merging Technologies Description: Advanced Authoring Format Impo	ort/Export Import Cancel			



▲Import AAF							×
ファイルの場所(1):	길 New Project		-	G 💋 📂 🖽			
(Im)	名前 ▲		更新日時	▼ 種類	● サイズ	*	
3	🔒 Backup		2012/02/06 1	5:42 ファイル フォル	ダー		
最近表示した場所	🄑 Media Files		2012/02/06 1	5:42 ファイル フォル	ダー		
	sequences VOI	JBE.AAF	2009/06/22 0	:00 AAF ファイル	3,853 KE	3	
デスクトップ							
に ライブラリ							
コンピューター							
ネットワーク							
1121.2.2							
	ファイル名(N):	sequences VCUBE.AAF				<u> </u>	開((<u>0</u>)
	ファイルの種類(工):	AAF Files (*.aaf)				•	キャンセル
Import Settings							
- to the test h							
Embedded Media	Options			Fades Options			
Extract to an	'Extracted Media Files'	folder near the AAF file	-	🔲 Replace P	Rendered Fade Clips	by Real Fades or X-Fad	les
Fytract Media act		-	Removed	Fade Curves:	Power	C Linear	
Excidentification	as. Ikeeb Embedde	a Formac ir possible	<u> </u>	Removed	l Cross Fade Curves	: C Power	🖸 Linear
Extract on	y non pre-existing Med	lia		Level Options			
Note: Pre-e	existing Media must ha	ve been extracted originally a	as PMF				
and r	must be mounted prior	to importing the AAF file		Convert (whole Envelope und	er -90dB to Mute	
Linked Media Opti	ions			I Normalize	e Envelope to Envelo	ppe + Gain	
Link to original	l Madia		-	Avid/Digidesign s	pecific Options		
		-logi - sekara Dath Marra		Use Alter	nate Segments from	Clip Selectors/Groups	
J♥ Use UTF-8	conversion to import Li	nks/Locators Path Names		Remove a	any 'Sample Accurat	e Edits'	
Convert Media	to: Keep Original Fo	rmat (Simple Copy)	Ŧ		any sample needed		1.

2.3 ファイルを選択し、[開く]をクリックします。

正しく全てのファイルがコピーされている場合、これだけで映像と音声が開き、PyramixとVCubeのプロジェクトにインポートされます。

※「全ての(どれかの)ファイルが正しくコピーされていない」場合や、「ファイルパスが絶対パスで記述されている」場合は、AAF が参照するメディアが含まれているパス(フォルダ=ディレクトリー)を一つ一つ指定していかなければなりません。

Pyramix では、予めそのフォルダを Media Manager で Mount しておくとこれらの手間が省ける場合があります。また、 VCube では、ファイルが入っているディレクトリーを指定する必要があります。

- <u>·</u>__
 - 3 Pyramix から Edius へのファイル・エクスポート

3.1 Project > Render を選択し、下図を参考に Renderしてください。

※ レンダーする時、レンダリング結果の開始時間と終了時間が、ビデオ・ファイルの開始時間と終了時間に一致 するよう注意してください。

Render							×
Rendering Process Cone> Digital Glitch Dete Effects Rack Levelizer Levelizer Levelizer Avova Pencil Prosonig MPEX3	ector	Extra Handles Before 0 After 0	s s	Target Settings Render Name Prefix with Track Nam Media Folder E:¥番組名¥Media Fild	番組名 ne □ es¥	Suffix with Strip Nar	me 🗖
BV これ	WF,16bit を選択して・ れらにはチェックを入	ください れないように	→	Format Resolution One file per track Waveform	BWF 16 [bps]	Set Inique filename extensio WHILE recording	ttings
Company: 開 Description: 意	ンダリング結果の「 了時間が、ビデオ・フ 時間と終了時間にー 意してください	開始時間と終 ァイルの開始 致するよう注	-	Source Surce Selection Selection (Split by Selection (Split by	y Groups)	Only render solo tr (one file per track) and mono processi Render Cancel	racks medias ng only)

3.2 出来上がったファイルを Edius にコピーし、Edius 上で「オリジナル・タイムに配置」してください。